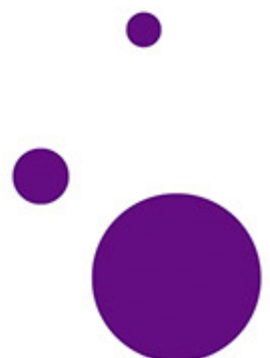




**nrs gateway**

---

**Integración Web Services  
SOAP Gateway**



---

## Índice de Contenidos

---

Introducción	Pág. 3
Plataforma Técnica	
Petición de envíos de SMS	Pág. 3
Ejemplo de petición PHP	Pág. 5
Ejemplo de peticiones y respuestas SOAP	Pág. 6
Códigos de errores posibles	Pág. 9
Anexo A: Acuses de recibo	Pág. 10
Anexo B: Conjunto de caracteres GSM7	Pág. 11

## Introducción

La plataforma SOAP Gateway permite al usuario enviar mensajes a través de un protocolo estándar usando HTTP o HTTPS, pudiendo enviar multitud de mensajes en una sola petición. Para poder acceder a sus estadísticas y datos de facturación puede acceder a la web <http://plusmms.net> con sus datos de usuario.

Esta documentación describe los parámetros necesarios y opcionales para utilizar todas las posibilidades para el envío de mensajes sms siguiendo las especificaciones SOAP.

---

## PLATAFORMA TÉCNICA

---

### Petición de envío de SMS

A continuación se detallará las opciones de envío disponibles, la URL a la que se debe llamar, y los parámetros que admite.

La descripción del servicio se puede obtener de la URL:

<http://gateway.plusmms.net/soap/api.wsdl>

Parámetros posibles:

- **username:** Usuario proporcionado por la empresa
- **password:** Contraseña proporcionada por la empresa
- **text:** texto del mensaje. Como máximo puede tener 160 caracteres si no se especifica que el mensaje sea multiparte (ver parámetro 'parts'). El texto tiene que estar codificado en UTF-8
- **to:** número de teléfono móvil destinatario del mensaje. Debe incluir el prefijo (Ej: En España 34666666666). Este campo permite indicar múltiples destinatarios, para ello hay incluir todos los números en un array.
- **from:** Texto del Remitente, esta etiqueta se compondrá de 15 números o 11 caracteres alfanuméricos.
- **coding (opcional):** Los posibles valores son "gsm" y "utf-16". El valor "gsm" para envíos normales con codificación GSM7 y 160 caracteres por mensaje y el valor "utf-16" para codificación UCS2 (UTF16) y 70 caracteres por mensaje. En caso de no especificarse, el valor por defecto es "gsm"

- **fSend(opcional):** Fecha en envío del mensaje. Si se necesita enviar mensajes programados se puede especificar la fecha de envío indicando la fecha en formato YYYYmmddHHiiss (Ej: 20130215142000 sería el 15 de febrero de 2013 a las 14:20). En caso de envío inmediato no se tiene que especificar este parámetro.
- **parts(opcional):** Indica el número máximo de partes en que se dividirá el mensaje para su envío. Esta variable tiene valor 1 por defecto, por lo que si no se especifica y se envía un mensaje de más de 160 caracteres para codificación "gsm", el mensaje fallará. Hay que tener en cuenta que los mensajes concatenados solo pueden tener 153 caracteres por parte y que cada parte se tarifica como un envío. El servidor solo utilizará el mínimo de partes necesaria para realizar el envío del texto aunque el número de partes especificado sea superior al necesario. En caso de que el número de partes sea inferior al necesario para el envío del texto, el envío fallará con el error 105.
- **trsec(opcional):** Tipo booleano. Con el valor "false" el servidor no modifica ningún carácter del mensaje, este es el valor por defecto. Con el valor "true" el servidor se encarga de modificar los caracteres comunes no validos en GSM7 a caracteres validos con la siguiente tabla de traducción: 'á' => 'a', 'í'=>'i', 'ó'=>'o', 'ú'=>'u', 'ç'=>'Ç', 'Á'=>'A', 'Í'=>'I', 'Ó'=>'O', 'Ú'=>'U', 'À'=>'A', 'È'=>'E', 'Ì'=>'I', 'Ò'=>'O', 'Ù'=>'U', 'ò' => "", 'à' => "", 'Õ' => 'O', 'õ' => 'o', 'â' => 'a', 'ê' => 'e', 'î'=>'i', 'ô'=>'o', 'û'=>'u', 'Â'=>'A', 'Ê'=>'E', 'Î'=>'I', 'Ô'=>'O', 'Û'=>'U', 'ã' => 'a', 'Ã' => 'A'

### Ejemplo de petición PHP:

```
<?php
$client = new SoapClient("http://gateway.plusmms.net/soap/api.wsdl");

$message['username'] = 'myuser';
$message['password'] = 'mypass';
$message['to'] = array('34666555444');
$message['text'] = 'Test con eñe Euro';
$message['from'] = 'test';

//Optional parameters, uncomment to use
//$message['fsend'] = '20150215142000';
//$message['coding'] = 'gsm';
//$message['dlrurl'] = 'http://server.com/not.php?rem=%p&tel=%P&stat=%d';
//$message['parts'] = 1;
//$message['trsec'] = true;

try {
    $response = $client->sendMsg($message);
    if ($response->errorCode===0) {
        echo "Remote server has accepted the message.";
    } else {
        echo "Message rejected: ".$response->errorDescription;
    }
} catch (SoapFault $exception) {
    echo $exception;
}
?>
```

La clave de acceso (password) y el código del cliente (username) serán proporcionados por la empresa. Hay que comentar que con objeto de aumentar la seguridad del sistema, el cliente deberá indicar la IP desde donde se va a conectar, solo se permitirán envíos de la IP indicada por el cliente.

## Ejemplo de peticiones y respuestas SOAP

Ejemplos de petición para un único destinatario:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<SOAP-ENV:Envelope xmlns:SOAP-ENV="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/"
  xmlns:ns1="http://gateway.plusmms.net/soap">
  <SOAP-ENV:Body>
    <ns1:sendMsg>
      <username>myuser</username>
      <password>mypass</password>
      <to>34666555444</to>
      <text>Test message</text>
      <from>MSG</from>
    </ns1:sendMsg>
  </SOAP-ENV:Body>
</SOAP-ENV:Envelope>
```

Ejemplo de respuesta para un único destinatario

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<SOAP-ENV:Envelope xmlns:SOAP-ENV="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/"
  xmlns:ns1="http://gateway.plusmms.net/soap">
  <SOAP-ENV:Body>
    <ns1:sendMsgResponse>
      <sendResult>
        <to>34927690739</to>
        <accepted>true</accepted>
        <id>104650056</id>
      </sendResult>
      <errorCode>0</errorCode>
      <errorDescription>Accepted for delivery</errorDescription>
    </ns1:sendMsgResponse>
  </SOAP-ENV:Body>
</SOAP-ENV:Envelope>
```

Ejemplo de petición para múltiples destinatarios:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<SOAP-ENV:Envelope xmlns:SOAP-ENV="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/"
  xmlns:ns1="http://gateway.plusmms.net/soap/">
  <SOAP-ENV:Body>
    <ns1:sendMsg>
      <username>myuser</username>
      <password>mypass</password>
      <to>34666555444</to>
      <to>34666555445</to>
      <text>Test message</text>
      <from>MSG</from>
    </ns1:sendMsg>
  </SOAP-ENV:Body>
</SOAP-ENV:Envelope>
```

Ejemplo de respuesta para múltiples destinatarios:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<SOAP-ENV:Envelope xmlns:SOAP-ENV="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/"
  xmlns:ns1="http://gateway.plusmms.net/soap/">
  <SOAP-ENV:Body>
    <ns1:sendMsgResponse>
      <sendResult>
        <to>34927690739</to>
        <accepted>true</accepted>
        <id>104650108</id>
      </sendResult>
      <sendResult>
        <to>34927690734</to>
        <accepted>true</accepted>
        <id>104650109</id>
      </sendResult>
      <errorCode>0</errorCode>
      <errorDescription>Accepted for delivery</errorDescription>
    </ns1:sendMsgResponse>
  </SOAP-ENV:Body>
</SOAP-ENV:Envelope>
```

Ejemplo de respuesta para múltiples destinatarios con errores en algún destinatario:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<SOAP-ENV:Envelope xmlns:SOAP-ENV="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/"
  xmlns:ns1="http://gateway.plusmms.net/soap/">
  <SOAP-ENV:Body>
    <ns1:sendMsgResponse>
      <sendResult>
        <to>34927690739</to>
        <accepted>true</accepted>
        <id>104652299</id>
        <error />
      </sendResult>
      <sendResult>
        <to>34927690734a</to>
        <accepted>>false</accepted>
        <id />
        <error>No valid recipients</error>
      </sendResult>
      <errorCode>0</errorCode>
      <errorDescription>Accepted for delivery</errorDescription>
    </ns1:sendMsgResponse>
  </SOAP-ENV:Body>
</SOAP-ENV:Envelope>
```

Ejemplo de respuesta para múltiples destinatarios con errores en algún destinatario:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<SOAP-ENV:Envelope xmlns:SOAP-ENV="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/"
  xmlns:ns1="http://gateway.plusmms.net/soap/">
  <SOAP-ENV:Body>
    <ns1:sendMsgResponse>
      <sendResult />
      <errorCode>113</errorCode>
      <errorDescription>Invalid coding</errorDescription>
    </ns1:sendMsgResponse>
  </SOAP-ENV:Body>
</SOAP-ENV:Envelope>
```



### **Códigos de errores posibles:**

- 0 => "Accepted for delivery",
- 101 => "Internal Database error",
- 102 => "No valid recipients",
- 103 => "Username or password unknown",
- 104 => "Text message missing",
- 105 => "Text message too long",
- 106 => "Sender missing",
- 107 => "Sender too long",
- 108 => "No valid Datetime for send",
- 109 => "Notification URL incorrect",
- 110 => "Exceeded maximum parts allowed or incorrect number of parts",
- 111 => "Not enough credits",
- 112 => "IP address not allowed",
- 113 => "Invalid coding"

---

## Anexo A: Acuses de recibo

---

Si se desean recibir los acuses de recibo en tiempo real se deberá especificar la variable "dlr-url" con la URL del cliente donde quiere que se notifique es estado del envío.

El funcionamiento consiste en especificar en cada petición http la URL donde se desea que realice una petición de nuestro servidor cuando se reciba una notificación por parte de la operadora. Para ello el cliente debe disponer de un servidor http capaz de recibir esas notificaciones.

Nuestro servidor enviara las variables por el método GET tal como el cliente quiera, para ello en la URL que nos envía tiene que poner el nombre de la variable seguido de un carácter de escape que contendrá el valor, los caracteres de escape tienen la forma del carácter "%" seguido de una letra. Este seria un ejemplo de URL:

```
http://mi.server.com/notifica.php?remitente=%p&tel=%P&estado=%d
```

Estos son los caracteres de escape definidos:

%i Identificador de NRS que se entregó cuando se hizo el envío  
%d valor del acuse de recibo  
%p el remitente del SMS  
%P el número de teléfono del receptor del mensaje SMS  
%t fecha del envío del mensaje con formato "YYYY-MM-DD HH:MM", e.j.,  
"1999-09-21 14:18"

El valor %d es el que nos devolverá el estado final del envío, los valores posibles son:

- 1: El mensaje ha sido entregado al destinatario.
- 2: El mensaje no se ha podido entregar al destinatario.
- 4: El mensaje ha sido entregado al SMSC, es una notificación intermedia, no un resultado final
- 16: No se ha podido entregar a la operadora final

Para explicar mejor el proceso, a continuación se da un ejemplo de cómo sería el envío de un sms y la recepción de su acuse de recibo.

En primer lugar enviamos el sms con la variable dlr-url donde indicaremos la URL donde queremos recibir la notificación de entrega, añadiremos a esta URL nuestro identificador de envío para poder identificar inequívocamente cuando lo recibamos. La url final para la notificación seria:  
http://mi.server.com/notifica.php?idenvio=7584remitente=%p&tel=%P&estado=%d

## Anexo B: Conjunto de caracteres GSM7

### Conjunto de caracteres básico

	0x00	0x10	0x20	0x30	0x40	0x50	0x60	0x70
0x00	@	Δ	SP	0	i	P	ç	p
0x01	£	_	!	1	A	Q	a	q
0x02	\$	Φ	"	2	B	R	b	r
0x03	¥	Γ	#	3	C	S	c	s
0x04	è	Λ	α	4	D	T	d	t
0x05	é	Ω	%	5	E	U	e	u
0x06	ù	Π	&	6	F	V	f	v
0x07	ì	Ψ	'	7	G	W	g	w
0x08	ò	Σ	(	8	H	X	h	x
0x09	Ç	Θ	)	9	I	Y	i	y
0x0A	LF	Ξ	*	:	J	Z	j	z
0x0B	Ø	ESC	+	;	K	Ä	k	ä
0x0C	ø	Æ	,	<	L	Ö	l	ö
0x0D	CR	æ	-	=	M	Ñ	m	ñ
0x0E	Å	β	.	>	N	Ü	n	ü
0x0F	å	É	/	?	O	§	o	à

Extensión del conjunto de caracteres básico, estos caracteres ocupan dos posiciones

	0x00	0x10	0x20	0x30	0x40	0x50	0x60	0x70
0x00								
0x01								
0x02								
0x03								
0x04		^						
0x05							€	
0x06								
0x07								
0x08			{					
0x09			}					
0x0A	FF							
0x0B		SS2						
0x0C				[				
0x0D	CR2			~				
0x0E				]				
0x0F			\					