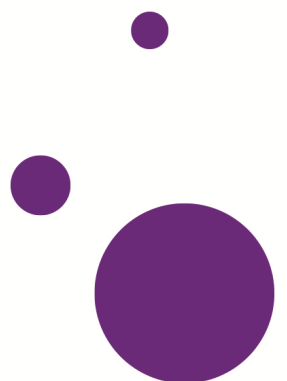




SMPP Server
http GATEWAY



Introducción

La plataforma http server permite al usuario enviar mensajes a través de esta plataforma. Para poder acceder a sus estadísticas y datos de facturación puede acceder a la web <http://www.nrsgateway.com> con sus datos de usuario.

La comunicación entre el cliente no se realizará a través de ningún API proporcionado por la Empresa, sino que simplemente se realizará una comunicación HTTP, con algunos parámetros a la URL indicada. Este proceso se detalla a continuación.

PLATAFORMA TÉCNICA

Petición de envío de SMS

Para poder enviar SMS a través de la plataforma, el cliente nos lanzará una petición a la web indicada posteriormente, usando ciertos parámetros (texto a enviar, número de teléfono destinatario, remitente, etc.), y nosotros le devolveremos una respuesta de confirmación de que todo ha ido bien, o una respuesta de error en caso contrario.

A continuación se detallará las opciones de configuración disponibles, la URL a la que se debe llamar, y los parámetros que admite.

Para generar la URL el cliente deberá hacer una llamada GET a la siguiente dirección:

<https://gateway.plusmms.net/send.php>

Pasándole una serie de parámetros:

- **text:** texto del mensaje. Como máximo puede tener 160 caracteres si no se especifica que el mensaje sea multiparte (ver parámetro 'parts'). El texto tiene que estar codificado en UTF-8
- **to:** número de teléfono móvil destinatario del mensaje. Debe incluir el prefijo (Ej: En España 34666666666). Este campo permite indicar multiples destinatarios, para ello hay que separar los números de teléfono por el un espacio (Ej: 34666666666 34666666667 34666666668)

- **from:** Texto del Remitente, esta etiqueta se compondrá de 15 números o 11 caracteres alfanuméricos.
- **username:** Usuario proporcionado por la empresa.
- **password:** Clave de acceso del cliente en smspc.net.
- **coding:** Los posibles valores son 0 y 8. El valor 0 para envíos normales con codificación GSM7 y 160 caracteres por mensaje y el valor 8 para codificación UCS2 (UTF16) y 70 caracteres por mensaje.
- **dlr-mask(opcional):** para recibir confirmaciones de entrega dejarlo siempre en 8, en caso de no necesitarlo no hay que especificar este parámetro.
- **fSend(opcional):** Fecha en envió del mensaje. Si se necesita enviar mensajes programados se puede especificar la fecha de envió indicando la fecha en formato YYYYmmddHHiiSS (Ej: 20130215142000 sería el 15 de febrero de 2013 a las 14:20). En caso de envió inmediato no se tiene que especificar este parámetro.
- **parts(opcional):** Indica el número máximo de partes en que se dividirá el mensaje para su envió. Esta variable tiene valor 1 por defecto, por lo que si no se especifica y se envía un mensaje de mas de 160 caracteres para codificación 0, el mensaje fallará. Hay que tener en cuenta que los mensajes concatenados solo pueden tener 153 caracteres por parte y que cada parte se tarifica como un envió. El servidor solo utilizará el mínimo de partes necesaria para realizar el envió del texto aunque el número de partes especificado sea superior al necesario. En caso de que el número de partes sea inferior al necesario para el envió del texto, el envió fallará con el error 105.
- **trsec(opcional):** Los valores posibles son 1 y 0. Con el valor 0 el servidor no modifica ningún carácter del mensaje, este es el valor por defecto. Con el valor 1 el servidor se encarga de modificar los caracteres comunes no validos en GSM7 a caracteres validos con la siguiente tabla de traducción: 'á' => 'a', 'í'=>'i', 'ó'=>'o', 'ú'=>'u', 'ç'=>'Ç', 'Á'=>'A', 'Í'=>'I', 'Ó'=>'O', 'Ú'=>'U', 'À'=>'A', 'È'=>'E', 'Ì'=>'I', 'Ò'=>'O', 'Ù'=>'U', 'o' => "", 'a' => "", 'Õ' => 'O', 'õ' => 'o', 'â' => 'a', 'ê' => 'e', 'ï'=>'i', 'ô'=>'o', 'û'=>'u', 'Â'=>'A', 'Ê'=>'E', 'Î'=>'I', 'Ô'=>'O', 'Û'=>'U', 'ã' => 'a', 'Ã' => 'A'

Ejemplo de llamada:

```
https://gateway.plusmms.net/send.php?username=tu_user  
&password=tu_login&to=3465467445+34627455334+34627545454&text=  
Prueba+de+envio&from=TEST&coding=0&dlr-mask=8
```

La clave de acceso (password) y el código del cliente (username) serán proporcionados por la empresa. Hay que comentar que con objeto de aumentar la seguridad del sistema, el cliente deberá indicar la IP desde donde se va a conectar, solo se permitirán envíos de la IP indicada por el cliente.

Como se observa, la respuesta que devuelve la plataforma ante una petición de envío de SMS tendrá la siguiente sintaxis:

0: Accepted for delivery. ID 53337

En caso de error se devolverá una descripción del motivo del error.

Respuestas a peticiones HTTP

La sintaxis de las respuesta tiene el formato:

{codigo de error}: {mensaje descriptivo}. ID {identificador envío}

El identificador solo se entrega en caso de que la petición haya tenido éxito. Ejemplos de respuesta serian:

0: Accepted for delivery. ID 53337

105: Text message missing.

Las posibles respuestas son:

0 → "Accepted for delivery",

101 → "Internal Database error",

102 → "No valid recipients",

103 → "Username or password unknown",

104 → "Text message missing",

105 → "Text message too long",

106 → "Sender missing",

107 → "Sender too long",

108 → "No valid Datetime for send",

109 → "Notification URL incorrect",

110 → "Exceeded maximum parts allowed or incorrect number of parts",

111 → "Not enough credits",

Anexo A: Acuses de recibo

Si se desean recibir los acuses de recibo en tiempo real se deberá especificar la variable "dlr-url" con la URL del cliente donde quiere que se notifique es estado del envío.

El funcionamiento consiste en especificar en cada petición http la URL donde se desea que realice una petición de nuestro servidor cuando se reciba una notificación por parte de la operadora. Para ello el cliente debe disponer de un servidor http capaz de recibir esas notificaciones.

Nuestro servidor enviara las variables por el método GET tal como el cliente quiera, para ello en la URL que nos envía tiene que poner el nombre de la variable seguido de un carácter de escape que contendrá el valor, los caracteres de escape tienen la forma del carácter "%" seguido de una letra. Este sería un ejemplo de URL:

<http://mi.server.com/notifica.php?remitente=%p&tel=%P&estado=%d>

Estos son los caracteres de escape definidos:

%i Identificador de NRS que se entregó cuando se hizo el envío

%d valor del acuse de recibo

%p el remitente del SMS

%P el número de teléfono del receptor del mensaje SMS

%t fecha del envío del mensaje con formato "YYYY-MM-DD HH:MM", e.j., "2015-09-21 14:18"

El valor %d es el que nos devolverá el estado final del envío, los valores posibles son:

- 1: El mensaje ha sido entregado al destinatario.
- 2: El mensaje no se ha podido entregar al destinatario.
- 4: El mensaje ha sido entregado al SMSC, es una notificación intermedia, no un resultado final
- 16: No se ha podido entregar a la operadora final

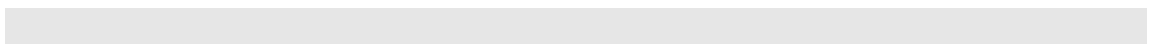
Para explicar mejor el proceso, a continuación se da un ejemplo de cómo sería el envío de un sms y la recepción de su acuse de recibo.

En primer lugar enviamos el sms con la variable dlr-url donde indicaremos la URL donde queremos recibir la notificación de entrega, añadiremos a esta URL nuestro identificador de envío para poder identificar inequívocamente cuando lo recibamos. La url final para la notificación sería: <http://mi.server.com/notifica.php?idenvio=7584remitente=%p&tel=%P&estado=%d>

Por tanto la llamada final que deberíamos hacer para enviar el SMS sería:

```
https://gateway.plusmms.net/send.php?username=tu_user&password=tu_login&to=3465467445+34627455334+34627545454&text=Prueba+de+envio&from=TEST&coding=0&dlr-mask=8&dlr-url=http%3A%2F%2Fmi.server.com%2Fnotifica.php%3Fidenvio%3D7584remitente%3D%25p%26tel%3D%25P%26estado%3D%25d
```

Suponiendo que todos los mensajes puedan ser entregados, recibiremos al script notifica.php tres peticiones con el estado=1, remitente=TEST, idenvio=7584 y el número de teléfono correspondiente.



Anexo B: Conjunto de caracteres GSM7

Conjunto de caracteres básico

	0x00	0x10	0x20	0x30	0x40	0x50	0x60	0x70
0x00	@	Δ	SP	0	i	P	¿	p
0x01	£	_	!	1	A	Q	a	q
0x02	\$	Φ	"	2	B	R	b	r
0x03	¥	Γ	#	3	C	S	c	s
0x04	è	Λ	α	4	D	T	d	t
0x05	é	Ω	%	5	E	U	e	u
0x06	ù	Π	&	6	F	V	f	v
0x07	ì	Ψ	'	7	G	W	g	w
0x08	ò	Σ	(8	H	X	h	x
0x09	ç	Θ)	9	I	Y	i	y
0x0A	LF	Ξ	*	:	J	Z	j	z
0x0B	Ø	ESC	+	;	K	Ä	k	ä
0x0C	ø	Æ	,	<	L	Ö	l	ö
0x0D	CR	æ	-	=	M	Ñ	m	ñ
0x0E	Å	ß	.	>	N	Ü	n	ü
0x0F	å	É	/	?	O	§	o	à

Extensión del conjunto de caracteres básico, estos caracteres ocupan dos posiciones

	0x00	0x10	0x20	0x30	0x40	0x50	0x60	0x70
0x00								
0x01								
0x02								
0x03								
0x04		^						
0x05							€	
0x06								
0x07								
0x08			{					
0x09			}					
0x0A	FF							
0x0B		SS2						
0x0C				[
0x0D	CR2			~				
0x0E]				
0x0F			\					